



Dinamización matemática

*Colegio Dr. Ignacio A. Pane
Ypacarai, Paraguay*

TOJULOG



En agosto del 2007, se realizó en mi país, Paraguay, el Primer Congreso de Matemática Educativa.

Tuve la suerte de asistir y participar de la ponencia sobre dinamización matemática, del profesor Luís Balbuena Castellano.

Como profesora de Lógica Matemática, me llamó la atención, una de sus propuestas, el torneo de juegos TOJUMAT, y decidí realizarlo con mis alumnos del colegio, recibiendo mucho apoyo del profesor Balbuena, a quien agradezco profundamente.

El colegio al que me refiero, es el “Dr. Ignacio A. Pane”, que es realmente una comunidad educativa porque tiene todos los niveles de enseñanza, y se encuentra en Ypacarai, a la vera del lago cuyo nombre adoptó y que es conocida mundialmente por la música “Recuerdos de Ypacarai”.

Desde mi propuesta inicial, percibí mucho entusiasmo de parte de los alumnos, y así surgió el torneo de juegos lógicos, TOJULOG, con algunas variantes con respecto al TOJUMAT.

Empleamos dos meses en prepararlo, empezando con la búsqueda y distribución de los juegos, de manera que no haya repetición, participaron en la preparación los dos últimos cursos del nivel secundario, que son los que tienen Lógica Matemática dentro del currículo, y algunos alumnos del profesorado en Matemática.

Los juegos fueron preparados en su mayoría por los alumnos, y a medida que iba controlando los mismos, en forma individual, notaba el interés creciente que despertaba, ya que veía a los demás, sentados en el piso, jugando los juegos de los compañeros.

Fueron más de setenta juegos muy variados, desde sopa de números y de letras hasta ajedrez, diferentes tipos de rompecabezas, solitarios, etc.

Los alumnos se encargaron de clasificar los juegos, de acuerdo al grado de dificultad que presentaban, y de redactar las reglas de juego.





Las variantes principales con respecto al TOJUMAT fueron las siguientes:

- Se realizó en un solo día, el de la feria que realiza el colegio como culminación de las actividades del año.
- Invitamos a los padres. y a alumnos de otros colegios.
- Se podía participar. en la competencia, en forma individual o en equipos de hasta cuatro participantes.
- La participación era abierta (cualquier edad, cualquier colegio, cualquier curso).

Los que no querían competir podían jugar cualquier juego, sin restricción. Considero que este punto fue el que le dio más dinámica a los juegos.



Dinamización matemática

Colegio Dr. Ignacio A. Pane. Ypacarai, Paraguay

TOJULOG



Fue sumamente gratificante y hermoso ver participar a los padres y alumnos, hasta a los más pequeños, que buscaban un espacio y jugaban de igual a igual con los demás.



Sugiero a los profesores del área que lo hagan, los resultados son increíbles.

Prof. Alba Clara Shueveren

Ypacarai, Paraguay

Shueveren@gmail.com

Juegos lógicos presentados en el TOJULOG

1. Tangram
2. Atrapado
3. Eles (rompecabezas)
4. Sopa de números (varias versiones)
5. Las cuatro torres
6. Cuadrado mágico
7. La estrella mágica
8. El nin
9. Crucigrama
10. Cola nait hacia arriba
11. Polvo de estrella (estrellas con letras, para formar nombres de constelaciones)
12. Del 1 al 8
13. El juego de las señalizaciones
14. Con las cerillas no se juega
15. Pasatiempo numérico
16. Numerograma
17. Juego de los palotes
18. Símbolo cartográfico
19. Armar un triángulo con trapecios
20. Jugando con cerillas
21. Dama
22. 3 en raya
23. Entre números
24. El salto de la rana
25. Simetría con espejo
26. Arma la T (con triángulos de manera que se formen rombos de colores)
27. K (rompecabezas)
28. Busca la secuencia (de números)
29. Pentominós
30. Tembleque
31. Solitario
32. Dominó adición
33. Dama china
34. Tutti frutti
35. El juego de las preguntas
36. Desafío con fósforos
37. Jugá 15
38. Sudoku (varias versiones)
39. Torre de Hanoi
40. Ingenio con palitos
41. Tres en raya
42. Ta Te Ti
43. Rompecabezas de números
44. Sopa de letras (varias versiones)
45. Laberinto numérico
46. Tangram alemán
47. Busca su par (con letras del abecedario boca abajo)
48. Laberinto
49. Rompecabezas chino
50. Ajedrez
51. Tembleque (número par/color)
52. Encerrado
53. Palitos chinos
54. Dominó
55. Mini crezy
56. Ahorcado